

ZASADY GRY

Art. I - Ilość zawodników

Zespoły przystępują do gry w składach pięcioosobowych (bramkarz + 4 zawodników w polu i 2 rezerwowych). Podczas całego spotkania wolno wymieniać zawodników, spośród dwóch rezerwowych. Zmiany zawodników i bramkarza muszą być dokonywane w odpowiednim miejscu tj. w strefie zmian, przy czym zawodnik wchodzący na boisko może włączyć się do gry nie wcześniej niż zawodnik schodzący opuści pole gry. Zawodnik, który został zmieniony może powrócić na boisko jako zmiennik następnego gracza. Zmiany w locie zawodników i bramkarza nie wymagają przerwy w grze i zgody sędziego. Drużyna musi rozpocząć spotkanie w 5 (pięciu) osobowym składzie. Jeżeli w wyniku wykluczeń lub innych zdarzeń w zespole pozostanie mniej niż 4 zawodników, mecz należy zakończyć. W sytuacji gdy: podczas lotnej zmiany zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko zanim zmieniony zawodnik całkiem opuści pole gry, to sędzia przerywa grę, udziela zawodnikowi wchodzącemu napomnienia (żółta kartka) a grę wznowia rzutem wolnym pośrednim z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerywania gry. Podczas lotnej zmiany zawodnik zmieniający wejdzie na boisko lub zawodnik zmieniany zejdzie z boiska w miejscu poza strefą zmian, to wówczas sędzia nie przerywa gry, lecz w najbliższej przerwie udziela winnym zawodnikom napomnienia.

Art. II - Ubiór zawodników

Zawodnik nie może mieć na sobie podczas gry niczego, co mogłoby w jakikolwiek sposób zagrażać bezpieczeństwu innych zawodników (zegarek, łańcuszek itp.). Standardowe wyposażenie zawodników to koszulka, spodenki, skarpety i obuwie. Obuwie sportowe odpowiednie na halę sportową.

Art. III - Sędzia

Do prowadzenia zawodów jest wyznaczony sędzia, np. spośród opiekunów danych drużyn, z tym że nie może opiekun sędziować w momencie, kiedy gra jego drużyna. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego, niezależnie od tego czy bierze udział w grze czy też przebywa na ławce zawodników rezerwowych. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu na którym znajduje się boisko. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również i wyniku meczu są ostateczne.

Art. IV - Czas trwania gry

Czas trwania gry wynosi 10 minut bez przerwy na zmianę stron.

Art. V - Rozpoczęcie gry

Rozpoczęcie gry poprzedzone jest gwizdkiem sędziego, a piłka leżąca nieruchomo na środku boiska musi być zagrana do przodu przez zawodnika drużyny rozpoczynającej grę. Wszyscy zawodnicy muszą się znajdować na własnych połowach boiska, a zawodnicy drużyny nie rozpoczynającej gry muszą się znajdować w odległości co najmniej 3 metrów od piłki. Piłka jest w grze w momencie, gdy leżąc nieruchomo w punkcie środkowym boiska zostanie dotknięta przez zawodnika drużyny rozpoczynającej grę. Zawodnik rozpoczynający grę nie może ponownie zagrać piłki, zanim nie zostanie ona zagrana przez innego zawodnika. Z rozpoczęcia gry nie można zdobyć bramkę bezpośrednio. O zakończeniu meczu decyduje zegar czasowy dając sygnał dźwiękowy, a w przypadku braku w/w zegara sędzia prowadzący

spotkanie. Jeżeli piłka jest w locie do bramki, a zegar czasowy dał sygnał do zakończenia spotkania - bramka jest nie uznana. Bramka jest zdobyta jedynie wtedy, gdy piłka całym swym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką przed sygnałem dźwiękowym.

Art. VI - Jak zdobywa się bramkę

Bramka jest zdobyta jeśli piłka całym swym obwodem, po parkiecie lub w powietrzu przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami lub poprzeczką i nie zawini przy tym jej zdobywca lub jego współpartner. Sędzia również uzna bramkę w sytuacji, gdy jej zdobycie poprzedziła niezgodna z przepisami interwencja zawodników drużyny broniącej (przywilej korzyści).

Art. VII - Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

Drużyna, której zawodnik rozmyślnie dokona jednego z jedenastu niżej wymienionych przewinień winna być ukarana rzutem wolnym bezpośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia:

- kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia nogę przeciwnikowi, powodując jego upadek,
- skoczy na przeciwnika,
- zaatakuje przeciwnika w sposób gwałtowny lub niebezpieczny,
- zaatakuje przeciwnika z tyłu, mimo iż ten mu nie przeszkadza,
- uderzy, usiłuje uderzyć przeciwnika lub plunie na niego,
- zatrzyma przeciwnika, odpycha przeciwnika,
- zatrzyma przeciwnika barkiem (atak ciałem),
- wykona wślizg w celu odebrania lub wybicia piłki będącej w posiadaniu przeciwnika niezależnie od tego czy wślizg jest prawidłowy czy też nie
- zagra piłkę ręką.

Gdy jednego z jedenastu w/w przewinień dokona zawodnik drużyny broniącej we własnym polu karnym, to jego drużyna winna być ukarana rzutem karnym, bez względu na miejsce położenia piłki pod warunkiem, że znajdowała się ona w grze. Drużyna, której zawodnik popełni jedno z czterech następujących przewinień winna być ukarana rzutem wolnym pośrednim, która wykona drużyna przeciwna z miejsca przewinienia. Są to przewinienia polegające na grze w sposób niebezpieczny tzn. gdy w zasięgu gry jest zawodnik:

- podnosi zbyt wysoko nogę (ponad biodro przeciwnika),
- pochyla głowę zbyt nisko (poniżej biodra przeciwnika),
- w podskoku wysuwa nogę w kierunku przeciwnika,
- wykonuje nożyce przy przeciwniku,
- atakuje piłkę nogą wyprostowaną do przodu,
- wybija lub usiłuje wybić piłkę nogą z rąk bramkarza, względnie głową, gdy bramkarz trzyma piłkę przy piersi,
- wysuniętą nogą utrudnia bramkarzowi wprowadzenie piłki do gry,
- rozmyślnym przeszkadzaniu przeciwnikowi, bez zamiaru zagrania piłki tzn. przebiega pomiędzy nim a piłką lub manewrowaniem tułowia utrudnia mu dostęp do piłki,
- będąc bramkarzem i znajdując się na własnym polu karnym przytrzymuje piłkę rękami dłużej niż 4 sekundy.

Jeżeli w/w przewinienie miało miejsce w polu karnym drużyny broniącej, to rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego (6 m), najbliższej miejsca przewinienia.

Zawodnik powinien być ukarany karą napomnienia (żółta kartka) w sytuacji, gdy dopuści się jednego z niżej wymienionych przewinień:

- słownie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
- czynnie wyraża swoje niezadowolenie z decyzji sędziego,
- rozmyślnie zagra piłkę ręką,
- rozmyślnie zatrzyma przeciwnika za koszulkę,
- rozmyślnie zatrzyma przeciwnika rękami lub ciałem,
- rozmyślnie podłoży nogę przeciwnikowi powodując jego upadek,
- usiłuje kopnąć lub uderzyć przeciwnika lub współpartnera,
- nie zachowa na polecenie sędziego odległości 3 metrów od piłki w czasie wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną,
- odkopnie lub odrzuci piłkę po gwizdku sędziego,
- podczas zmiany lotnej wejdzie na boisko zanim jego współpartner je opuści,
- wejdzie lub opuści boisko w czasie gry w miejscu znajdującym się poza strefą zmian,
- celowo zagra piłkę przed gwizdkiem sędziego, reklamując wcześniej odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki,
- wyskoczy z muru po gwizdku sędziego lecz przed wprowadzeniem piłki do gry podczas wykonywania rzutu wolnego przez drużynę przeciwną,
- popełni innego rodzaju czyn, który sędzia zakwalifikuje jako niesportowe zachowanie się, np. w sposób demonstracyjny używa słów wulgarnych lub obraźliwych.

Zawodnik musi być ukarany karą wykluczenia (czerwona kartka) w sytuacji, gdy dopuści się jednego z niżej wymienionych przewinień:

- po otrzymaniu napomnienia (ż.k.), dopuści się kolejnego przewinienia podlegającego karze napomnienia (druga żółta kartka),
- dopuści się rozmyślnego przerwania w sposób niedozwolony akcji przeciwnika będącego w korzystnej sytuacji do zdobycia bramki (zatrzymanie za koszulkę, zatrzymanie rękami, zatrzymanie piłki ręką, wykonanie wślizgu - tzw. akcja ratunkowa),
- gwałtownie protestuje przeciwko decyzji sędziego, używając przy tym słów wulgarnych lub obraźliwych,
- rozmyślnie kopnie lub usiłuje kopnąć przeciwnika lub współpartnera,
- rozmyślnie uderzy lub usiłuje uderzyć przeciwnika lub współpartnera,
- popełni innego rodzaju czyn kwalifikujący się i uznany przez sędziego jako wybitnie niesportowe zachowanie się.

Wykluczenia z gry (czerwona kartka) zawodnika w aspekcie kary indywidualnej sprowadza się do 2 minutowego osłabienia drużyny. Zawodnik wykluczony z gry nie może ponownie wejść na boisko. Jego zespół, po upływie 2 minut od momentu usunięcia winnego zawodnika może uzupełnić swój skład. O ile przed upływem regulaminowych 2 minut drużyna, która jest osłabiona traci bramkę, może natychmiast uzupełnić swój skład, ale:

- gdy gra 5 zawodników przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, to zespół z 4 zawodnikami może uzupełnić skład,
- jeżeli obydwa zespoły grają 4 zawodnikami i padnie bramka to żaden z zespołów nie uzupełnia swojego składu.

Art. VIII - Rzut wolny

Rzuty wolne są pośrednie i bezpośrednie.

Jeżeli piłka po prawidłowo wykonanym rzucie wolnym spoza własnego pola karnego, nie dotknięta przez innego zawodnika oprócz wykonawcy rzutu wpadnie do jego bramki, to gra zostanie wznowiona rzutem z rogu. Jeżeli z prawidłowego wykonanego rzutu wolnego

pośredniego, piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika, to gra zostanie wznowiona rzutem od bramki.

Podczas wykonywania rzutu wolnego zawodnicy drużyny przeciwnej mają obowiązek znajdować się co najmniej 3 metry od piłki do czasu aż znajdzie się ona w grze tzn. do momentu, gdy zagrana przez zawodnika drużyny wykonującej rzut wolny przejdzie drogę równą jej obwodowi. W sytuacji korzystnej dla drużyny poszkodowanej, sędzia może zezwolić na wykonanie rzutu wolnego bez sygnału gwizdkiem, pomimo nie zachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej (przywilej korzyści).

W innym przypadku wykonanie rzutu wolnego musi być przeprowadzone sygnałem gwizdkiem. Wykonanie rzutu wolnego na gwizdek w sytuacji, gdy drużyna poszkodowana reklamuje odległość od piłki zawodników drużyny przeciwnej, przysługuje tylko i wyłącznie zespołowi wykonującemu rzut wolny. Jeżeli drużyna wykonuje rzut wolny dłużej niż 5 sekund (liczone od gwizdka sędziego), to wówczas sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.

Jeżeli piłka przypadkowo uderzy w sufit, lampę, lub szkielec hali grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca przecięcia linii bocznej boiska z linią prostopadłą do niej biegnącą pod miejscem, gdzie piłka uderzyła.

Art. IX - Rzut karny

Rzut karny dyktuje się za przewinienia art. VII, popełnione przez drużynę broniącą w obrębie własnego pola karnego. Rzut karny wykonuje się z punktu karnego, znajdującego się na linii pola karnego w odległości 6 metrów od linii bramkowej. Podczas wykonywania rzutu karnego wszyscy zawodnicy muszą znajdować się w obrębie boiska, poza polem karnym w odległości co najmniej 4 metrów od punktu karnego (za wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej i wykonawcy rzutu). Bramkarz drużyny broniącej, w momencie wykonania rzutu karnego musi stać nieruchomo na własnej linii bramkowej, twarzą do wykonawcy aż do momentu, gdy wykonawca rzutu zagra piłkę. Piłka w momencie wykonania rzutu karnego musi leżeć nieruchomo w punkcie karnym, a sędziemu musi być znany wykonawca rzutu. Wykonanie rzutu karnego musi być poprzedzone gwizdkiem.

Art. X - Rzut z autu

Jeżeli piłka całym swoim obwodem na ziemi lub w powietrzu przekroczy linię boczną boiska, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z autu. Rzut z autu wykonuje się nogą, w momencie wprowadzania piłki do gry wykonawca rzutu musi mieć umieszczone stopy przy linii bocznej boiska, a piłka musi leżeć nieruchomo na linii. Piłka jest w grze po przebyciu drogi równej jej obwodowi i znajduje się w obrębie boiska. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą się znajdować w odległości 3 metrów od miejsca, z którego wykonywany jest rzut z autu. Z rzutu z autu nie można zdobyć bramki bezpośrednio.

W sytuacji gdy:

- piłka zostanie wprowadzona w sposób nieprawidłowy (poza linię boczną) rzut z autu wykonuje zawodnik drużyny przeciwnej,
- wprowadzenie piłki do gry odbyło się z innego miejsca niż punkt, w którym piłka wyszła poza linię boczną to rzut z autu wykona zawodnik drużyny przeciwnej,
- zawodnik nie wykona rzutu z autu w ciągu 4 sekund, licząc od momentu, w którym jego wykonawca wszedł w posiadanie piłki to wówczas rzut z autu wykona drużyna przeciwna,
- zawodnik wykonujący rzut z autu zagra ponownie piłkę zanim zostanie ona dotknięta lub zagrana przez innego zawodnika, to sędzia przyznaje drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca, w którym zawodnik po raz drugi zagrał piłkę,

- po zagraniu piłki z autu przez wykonawcę do własnego bramkarza, złapie on piłkę do rąk to sędzia przyzna drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

Art. XI - Rzut od bramki

Jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem od bramki. Rzut od bramki wykonuje bramkarz stojący w obrębie własnego pola karnego, wprowadzając ręką piłkę do gry. Piłka jest w grze, gdy znajdzie się poza polem karnym.

W sytuacji gdy:

- rzut od bramki nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund, licząc od momentu w którym bramkarz wejdzie w posiadanie piłki, to sędzia przyznaje rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej, który wykonany zostanie z linii pola karnego,
- bramkarz w każdej sytuacji, w której posiada piłkę ma 4 sekundy i tylko 4 sekundy na oddanie piłki,
- jeżeli po wykonaniu rzutu od bramki, bramkarz ponownie dotknie piłki, która opuściła pole karne, lecz nie została zagrana przez innego zawodnika, to sędzia przerywa grę i dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej w miejscu przewinienia (podwójne zagranie),
- podczas wykonywania rzutu od bramki, gdy piłka nie wyszła poza pole karne, czyli znajduje się w obrębie pola karnego i zostanie jeszcze raz dotknięta przez bramkarza lub zawodnika drużyny wykonującej rzut od bramki lub przeciwnika to rzut od bramki należy powtórzyć.

Art. XII - Rzut z rogu

Jeżeli piłka całym swoim obwodem przekroczy na ziemi lub w powietrzu linię bramkową z wyłączeniem części zawartej pomiędzy słupkami i pod poprzeczką i była zagrana ostatnio przez zawodnika drużyny broniącej, to sędzia nakazuje wznowienie gry rzutem z rogu. Rzut z rogu wykonany jest z punktu przecięcia się linii bocznej z linią bramkową. Podczas wykonywania rzutu z rogu piłka musi leżeć nieruchomo w punkcie różnym a zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 3 metry od miejsca z którego wykonywany jest rzut z rogu. Z rzutu z rogu można zdobywać bramkę bezpośrednio.

W sytuacji gdy:

- rzut z rogu zostanie wykonany w sposób nieprawidłowy, to należy go powtórzyć,
- rzut z rogu nie zostanie wykonany w ciągu 5 sekund, licząc od momentu, gdy zawodnik wykonujący rzut różny wejdzie w posiadanie piłki, to sędzia przyznaje drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, który zostanie wykonany z punktu wyznaczającego rzut różny,
- zawodnik wykonujący rzut z rogu zagra ponownie piłkę, zanim zostanie ona zagrana przez innego zawodnika, to sędzia przerywa grę i przyznaje drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, który zostanie wykonany z miejsca, gdzie wykonawca rzutu różnego ponownie zagrał piłkę.

I. Miejsce rozgrywek - Hala Sportowa w Strzegomiu

Sprawy podstawowe

- A. Na terenie obiektu obowiązuje zakaz spożywania napojów alkoholowych
- B. Zakaz dotyczy również palenia papierosów i zażywania środków odurzających
- C. Zawodnik po spożyciu alkoholu nie ma prawa brać udziału w rozgrywkach
- D. Na hali obowiązuje poruszanie się w zmiennym obuwiu sportowym z niebrudzącą podeszwą

II. System rozgrywek

Rozgrywki są podzielone na losowo wybrane drużyny

III. Drużyny

A. Nazwy

1. Nazwę drużyny tworzy nazwa parafii.

B. Składy

1. Reprezentację tworzą chłopcy: szkoła podstawowa i szkoła gimnazjum z ponadgimnazjalną, wszyscy muszą należeć do grona Liturgicznej Służby Ołtarza,
2. Lista reprezentantów może obejmować do 7 osób, 5 grających i 2 rezerwowych
3. Na boisku drużynę stanowi 5 zawodników (4 w polu + bramkarz).

IV. Sprawy organizacyjne

A. Wszyscy uczestnicy imprezy (także poza boiskiem) mają obowiązek wykonywać polecenia sędziego.

B. Sędzia może przerwać rozgrywki w sytuacjach, które uniemożliwiają mu sprawne prowadzenie imprezy.

C. Wszelkie sporne sytuacje na boisku na bieżąco rozstrzyga sędzia spotkania (nie ma możliwości odwołania się od jego decyzji).

D. Zawodników obowiązuje zmienne obuwie sportowe oraz zdejmowanie niebezpiecznych ozdób (zegarki, sygnety, kolczyki itd.) na czas gry.

E. Zawodnicy jednej drużyny mają obowiązek występować w takich samych strojach sportowych (koszulki i spodenki).

F. Organizator nie odpowiada za rzeczy osobiste uczestników imprezy.